

Finger Kick → Coup de doigt

Guide de l'utilisateur

Toutes nos félicitations

Vous venez d'acquérir l'accessoire parfait qui vous aidera tout au long de l'éducation et de la vie de votre chien.

Grâce à ce Kit Mains Libres, vous vous occupez de vos affaires en gardant le contrôle de votre chien.

Ce guide de l'utilisateur explique comment utiliser le "Finger Kick" avec la télécommande compatible.

Le "Finger Kick" utilise l'émetteur comme relais.

Grâce au code unique attribué à la télécommande, il est strictement impossible d'avoir des interférences avec un équipement similaire, ou autre émetteur utilisé par un voisin.

Le "Finger Kick" a été testé avec succès dans des conditions d'utilisation extrêmes (de -20°C à +60°C, aussi bien dans l'air que dans l'eau).

Compatibilité

Le "Finger Kick" est compatible avec les télécommandes suivantes :

Gamme Tiny Trainer :

TT1000 : télécommande 1000 mètres, 9 niveaux de stimulation et 3 modes, pour 2 chiens.

Gamme Pro Trainer :

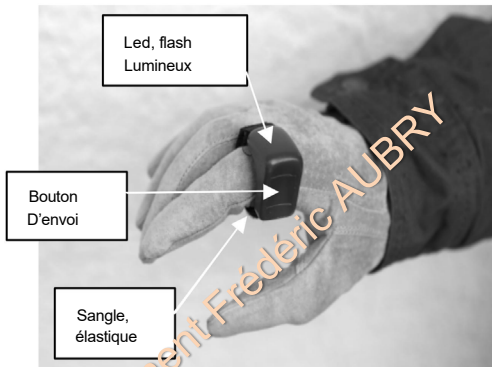
PT3000 : télécommande 3000 mètres, 18 niveaux de stimulation et 8 modes, pour 2 chiens.

BEAGLE MASTER : télécommande 4000 mètres, 18 niveaux de stimulation et 6 modes, 4 chiens.

Vous pouvez utiliser autant de "Finger Kick" qu'il y a de boutons de stimulation sur la télécommande, c'est-à-dire :

4 pour le Pro Trainer (PT3000 et Beagle Master)
2 pour le TT1000

Fonctionnement



Le "Finger Kick" utilise la télécommande comme relais pour les longues distances.

Il est donc important que le "Finger Kick" soit à portée de la télécommande, c'est-à-dire à moins de 5 mètres.



Nous vous conseillons de placer la télécommande dans une de vos poches.

Attention, la portée de la télécommande (distance télécommande-collier-récepteur) peut être réduite si vous placez la télécommande dans un mauvais endroit (au fond d'un sac, dans la poche du genou, ...)

Remarque :

Le corps peut agir comme une barrière à la propagation des ondes entre le "Finger Kick" et la télécommande.

Initialisation

Pour utiliser le "Finger Kick", il est important de le coupler avec le bouton de la télécommande.

Procédure:

1. Sur la télécommande, appuyez simultanément sur le bouton choisi et sur le bouton de programmation (**bouton central pour PT3000** et BEAGLE MASTER ou bouton inférieur pour le TT1000).
2. Appuyez jusqu'à ce que l'écran LCD clignote.
3. Appuyez plus d'une seconde sur le bouton du "Finger Kick". ATTENTION, vous devez faire cela pendant une dizaine de secondes. En cas d'échec, recommencez à l'étape 1.
4. Lorsque l'écran LCD cesse de clignoter, le "Finger Kick" est connecté au bouton de votre télécommande.

Remarque:

1. Le collier-récepteur doit être synchronisé avec la télécommande pour utiliser le "Finger Kick"
2. Le récepteur doit être à plus de 50 cm de la télécommande pour assurer une bonne connexion entre les deux éléments.
3. Pour connecter le "Finger Kick" à une autre télécommande, vous devez éloigner la télécommande précédente d'au moins six mètres et recommencer la procédure d'initialisation.

Utiliser

Appuyez sur le bouton du "Finger Kick" comme vous le faites pour utiliser la télécommande. Il n'y a pas de bouton "on-off". Lorsque vous appuyez sur le bouton, vous enclenchez automatiquement le fonctionnement.

Dès la dernière poussée, le système réagit instantanément à chaque effleurement. Après ½ heure en stand-by, le temps de réaction est d'environ une seconde.

Après 4 heures en veille, vous devez réactiver le système en appuyant sur une touche de l'émetteur.

Aide :

Lorsque vous appuyez sur le bouton, vous devez voir un flash lumineux. En cas d'absence de flash, la batterie d'une durée de vie prévue de 7 à 10 ans en utilisation normale, est certainement épuisée. Veuillez retourner l'appareil à votre distributeur.

Un flash lumineux apparaît lorsque vous appuyez sur le bouton, mais rien ne se passe :

- o Initialiser le "Finger Kick" à la télécommande,
- o Initialiser un récepteur sur la télécommande (voir le guide de l'utilisateur de la télécommande).

Caractéristiques techniques

Dimensions	27x30x17mm
Poids	6 grammes
Imperméable	
Batterie	
Fréquence	
Pouvoir	CR1025, 3V 30mAh 2,4GHz<1 mW

CONFORMITÉ

Tous les équipements électroniques de dressage canin conçus et fournis par Martin System ont fait l'objet de tests de conformité européens.

Veuillez consulter les autorités locales compétentes avant toute utilisation en dehors des pays de l'UE.



RECYCLAGE

La réglementation stipule que tous les déchets d'équipements électriques et électroniques doivent être recyclés. Si vous n'avez plus d'utilité pour votre matériel d'éducation canine, ou s'il est irréparable, vous ne devez pas le jeter dans les ordures ménagères normales, mais le rapporter à votre revendeur, ou si cela n'est pas possible, contactez notre service client pour plus d'informations.

Information. Fabriqué conformément aux instructions du ECMA