

# K9

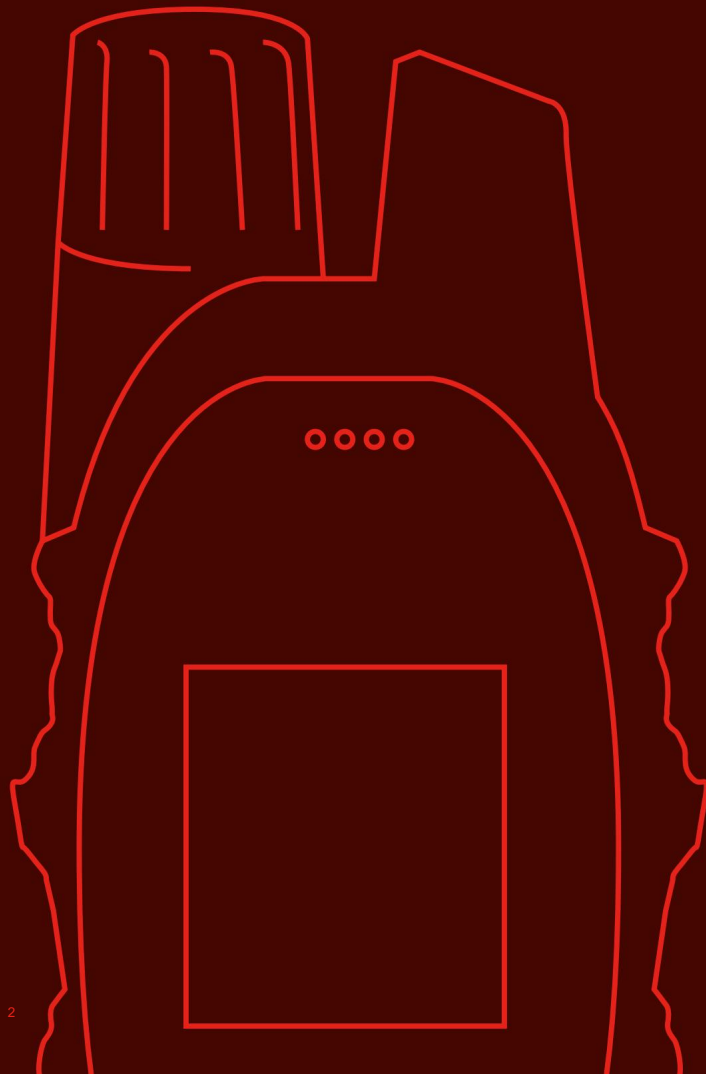
TÉLÉCOMMANDE

GUIDE D'UTILISATION



FR

**MARTIN**<sup>®</sup>  
SYSTEM



## TABLE DES MATIÈRES :

---

DESCRIPTION.....	4
ACTIVATION/DÉSACTIVATION DE L'ÉMETTEUR .....	7
NIVEAU DE STIMULATION .....	7
MODE DE FONCTIONNEMENT .....	8
COMMENT ASSOCIER UN COUP DE DOIGT.....	9
COMMENT UTILISER LE COUP DE DOIGT .....	9
COMMENT ASSOCIER UN COLLIER DE DRESSAGE.....	9
COMMENT ASSOCIER L'ÉMETTEUR VIA BLUETOOTH.....	10
CHARGEMENT DU K9 .....	11
ENTRETIEN.....	11
RECYCLAGE.....	11
CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES .....	13
GARANTIE .....	14
CONFORMITÉ.....	15

## DESCRIPTION

Le K9 est une télécommande connectée Bluetooth, équipée d'un écran couleur rétroéclairé. Par défaut, cet émetteur peut contrôler jusqu'à 2 chiens sur une portée de 1000m.

Certains paramètres peuvent être modifiés via l'application Doggify.

Par exemple :

- ▶ Nombre de colliers contrôlés (1 à 4)
- ▶ Vitesse de niveau montante/
- ▶ diminuante Niveau de saut montant/
- ▶ diminuant max Retour de stimulation
- ▶ Clic
- ▶ Marqueur de tonalité

Chaque bouton de stimulation peut être configuré individuellement (modes et niveaux).

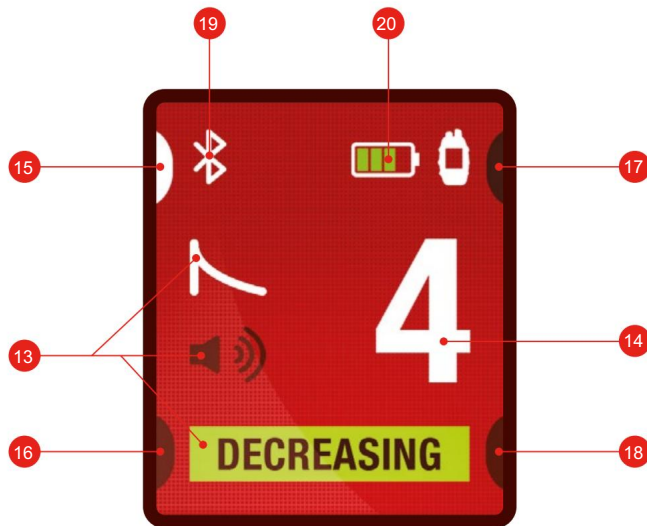
Le K9 est compatible avec :

- ▶ Finger Kick
- ▶ Micro Trainer
- ▶ Micro-entraîneur B
- ▶ Produits Chameleon®
- ▶ Trophée de chien

## K9 À DISTANCE

- |                            |  |
|----------------------------|--|
| 1 bouton de stimulation 1A | 7 Affichage (couleur et rétroéclairé)                |
| 2 Bouton de stimulation 1B | 8 Aimant (pour démarrer/arrêter/appairer un collier) |
| 3 Bouton de stimulation 2A | 9 Bouton de programme                                |
| 4 Bouton de stimulation 2B | 10 Attache de cordon                                 |
| 5 Antenne externe courte   | 11 Prise de charge USB                               |
| 6 Bouton rotatif (niveau)  | 12 Zone de chargement sans fil                       |





13 Mode programme

14 Niveau de stimulation

15 Bouton 1A activé

16 Bouton 1B activé

17 Bouton 2A activé

18 Bouton 2B activé

19 Bluetooth

20 Niveau de batterie

## COMMUTATION L'ÉMETTEUR ON/OFF

Pour allumer le K9, appuyez brièvement sur n'importe quelle touche (1, 2, 3, 4 ou 9).

La télécommande s'éteint automatiquement après 3,5 heures sans aucune activité.

Pour économiser la batterie, il est possible d'éteindre l'émetteur manuellement en tournant le bouton rotatif (6) dans le sens inverse des aiguilles d'une montre en dessous du niveau zéro.

## NIVEAU DE STIMULATION







Le niveau de stimulation est sélectionné par la télécommande. Lorsque le K9 est allumé, le niveau correspondant au bouton de stimulation actif s'affiche à l'écran.

Comme chaque bouton peut être programmé individuellement, sélectionnez d'abord le bouton que vous souhaitez utiliser soit par un appui court et consécutif sur le bouton de programmation (9), soit en appuyant directement sur le bouton. Sur l'écran, le symbole correspondant sera activé (de 15 à 18). Pour sélectionner un niveau de stimulation (de 0 à 18), tournez le bouton rotatif.

\*Le niveau 0 est toujours un clicker, mais vous pouvez le remplacer par un ton via Doggify si votre collier est compatible avec celui-ci.

## MODE DE FONCTIONNEMENT

Mode de fonctionnement disponible :

	À l'exception du signal d'avertissement, tous les éléments de fonctionnement Les modes sont disponibles avec/sans tonalité
	Tonalité d'avertissement (signal sonore + vibration uniquement si le bouton est appuyé brièvement, et stimulation si (appuyé pendant plus d'une seconde)
	Stimulation continue
	Stimulation croissante (stimulation croissante à partir d'un niveau défini jusqu'à ce que le bouton soit relâché)
	Stimulation décroissante (diminution de la stimulation à partir d'un niveau défini jusqu'à ce que le bouton soit relâché)
	Stimulation Flash (stimulation courte)

Pour changer de mode de fonctionnement, maintenez le bouton de programmation (9) enfoncé.  
L'écran LCD affiche alors successivement les différents symboles.

\*Tous les modes de fonctionnement peuvent être réglés via notre application Doggify.

## COMMENT ASSOCIER UN COUP DE DOIGT

1. Appuyez et maintenez enfoncés le bouton du programme et le bouton de stimulation que vous souhaitez associer pendant quelques secondes.
  2. Une icône clignotante Finger Kick devrait apparaître à l'écran.
  3. Relâchez les boutons et appuyez sur le bouton Finger-Kick.
  4. L'écran arrête de clignoter. Vous pouvez maintenant appuyer sur le Finger Kick au lieu du bouton de stimulation.
  5. Répétez l'opération si cela n'a pas fonctionné.
- Pour dissocier le Finger Kick, associez-le à un autre bouton de stimulation comme expliqué.

## COMMENT UTILISER LE COUP DE DOIGT

Après avoir couplé un Finger Kick, il vous suffira d'appuyer sur le bouton Finger Kick. Le résultat sera le même qu'en appuyant sur le bouton couplé de l'émetteur K9.

## COMMENT ASSOCIER UN COLLIER DE DRESSAGE

Pour programmer le récepteur afin qu'il fonctionne avec le K9, la procédure suivante doit être effectuée :

1. Positionnez et maintenez l'aimant (aimant autonome ou l'aimant de l'émetteur) à côté du point ON/OFF/synchronisation du récepteur.
2. Attendez que les LED du collier clignotent rapidement et simultanément.
3. Éloignez l'aimant.
4. Dans les 10 secondes, appuyez sur le bouton de stimulation de l'émetteur ou du Finger Kick connecté.
5. Appuyez à nouveau sur le bouton pour vous assurer que l'appairage est terminé.
6. Appuyez sur le bouton de stimulation et vérifiez si le collier réagit.

## COMMENT APPAIRER L'ÉMETTEUR PAR BLUETOOTH

---

### INSTALLATION DE L'APPLICATION

- ▶ Recherchez et installez l'application Doggify sur votre smartphone.
- ▶ Ou scannez le code QR :



- ▶ **APPARIEMENT** Suivez les instructions de Doggify Pendant le processus d'appairage, vous devrez saisir un identifiant d'appairage sur votre téléphone. Cet identifiant s'affichera sur l'écran de votre K9

## CHARGEMENT DU K9

---

### Chargement sans fil

- ▶ Connectez le bloc d'alimentation à une source d'alimentation appropriée.
- ▶ Placez l'arrière de l'émetteur sur la plaque de charge par induction.
- ▶ Vérifiez l'icône de batterie verte sur l'émetteur.

Clignotant : la batterie est en charge Continu :

la batterie est chargée

L'appareil peut devenir chaud pendant le chargement. Chargement avec les câbles

- ▶ Connectez l'alimentation à la télécommande.
- ▶ Connectez l'alimentation à une source d'alimentation appropriée. Vérifiez l'icône de batterie verte sur l'émetteur : Clignotant : la batterie est en charge. Continu : la batterie est chargée

## ENTRETIEN

---

- ▶ Nettoyer le produit après chaque utilisation.
- ▶ Conservez le K9 dans un endroit sec et à température ambiante lorsqu'il n'est pas utilisé.
- ▶ Pour des raisons de garantie, il n'est pas autorisé d'ouvrir le boîtier de l'émetteur.
- ▶ Le K9 est IMPERMÉABLE.
- ▶ Le Finger Kick est IMPERMÉABLE.

# RECYCLAGE

Les normes applicables aux déchets d'appareils électriques et électroniques précisent qu'ils doivent être recyclés.

Si vous n'utilisez plus ce matériel ou s'il ne peut pas être réparé, ne le jetez pas avec les ordures ménagères habituelles. Rapportez-le au vendeur ou contactez le service client de Martin System® pour plus d'informations.



# CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

	▲ K9	▲ COUP DE DOIGT (si inclus)
Dimensions (mm)	126 x 64 x 28	27 x 30 x 17
Poids (g)	152,2	6
Alimentation électrique	Batterie Lipo 3,6V 100mAh	Pile au lithium CR1225V
Gamme	Jusqu'à 1000 m	Jusqu'à 20 m
Fréquence UHF Puissance UHF	869,5 MHz < 500 mW	2,4 GHz <1 mW
Antenne	Externe	Interne
Opérationnel Température	18	N / A
Opérationnel Température	-10°C à 40°C	-10°C à 40°C
Étanche	Oui	Oui

## GARANTIE

---

Martin System® garantit ses équipements contre les défauts de fabrication pendant 2 ans, pièces et main d'oeuvre. Cette garantie couvre tous les défauts survenant dans des conditions normales de fonctionnement.

Les défauts résultant d'accidents et/ou d'une utilisation inappropriée ne sont pas couverts. La garantie ne couvre pas les cas suivants :

- ▶ Remplacement des piles.
- ▶ Remplacement du bracelet.
- ▶ Risques de transport liés au retour du produit à Martin System®.
- ▶ Dommages au produit résultant d'une négligence ou d'une erreur de la part de l'utilisateur.
- ▶ Dommages au produit suite à des réparations effectuées par des personnes non autorisées.
- ▶ La responsabilité des dommages causés par une mauvaise utilisation du produit ou une panne.

En cas de défaut, l'appareil sera, au choix de Martin System®, réparé ou échangé.

Pour bénéficier de cette garantie, vous devez renvoyer dans les dix jours le certificat de garantie qui accompagne l'appareil. La garantie ne couvre pas les appareils pour lesquels le certificat de garantie n'a pas été complété et renvoyé à Martin System®.

## CONFORMITÉ

---

### DÉCLARATION DE CONFORMITÉ « CE »

Déclaration de conformité (DoC) Directive R&TTE 1999/5/CE  
SYSTÈME MARTIN®

déclare que la télécommande K9 est conforme à toutes les dispositions de la Directive Européenne N° 1999/5/CE du 07/04/99

Et est conforme aux normes suivantes : SECURITE (art 3.1.a) : EN 60950 / CEM (art 3.1.b) : EN 300.489-3 V1.4.1 SPECTRE (art 3.2) : EN 300.220-3 V1.1.1 Lieu et date du présent document : Lantin, le 15 mars 2019

SYSTÈME MARTIN®

Rue Joseph Martin, 35 - 4450 LANTIN - BELGIQUE

Signé par ou pour le fabricant :

Nom : Michael Bellon / Fonction : Directeur







Cutting-edge **technology** ► **Nature** in simple ways

Rue Joseph Martin, 35 - B-4450 Lantin -  
Belgique +32(0)4 263 96 05 - [info@martinsystem.com](mailto:info@martinsystem.com)  
[www.martinsystem.com](http://www.martinsystem.com)